

Arif Muhammad Ihsan Marbun

Software Engineer

Jawa Timur, Indonesia | +62 852-8179-4625 |

arifmuhammadihsan27@gmail.com | @ariefihsann | [linkedin.com/in/arifmuhammadihsan](https://www.linkedin.com/in/arifmuhammadihsan)

RINGKASAN PROFESIONAL

Fullstack Developer yang terbiasa membangun produk digital terintegrasi melalui pendekatan Agile Development. Aktif berinovasi di bidang riset UI/UX bersama GDG on Campus. Memiliki kemampuan public speaking dan manajerial yang solid, dibuktikan melalui tanggung jawab administrasi dan pencarian sponsor di tim robotika, serta pengalaman menjadi product owner dalam pengembangan aplikasi. Terbiasa menjembatani kebutuhan teknis dan komunikasi strategis.

Kemampuan Utama

- Public Speaking & Communication
- Fullstack Software Development
- Agile Methodology
- UI/UX Research & Design
- Graphic Design
- Computer Vision / Robotics
- Leadership
- Project & Event Management

Pengalaman

Product Owner & Software Developer

Juni 2025 – Sekarang

- PayRo (Product Owner): Memimpin siklus pengembangan produk HRIS & Payroll berbasis Agile dengan menggunakan teknologi Flutter, .NET dan React.js, dan memulai dari menyusun product backlog, menjembatani kebutuhan bisnis, hingga mengawal eksekusi teknis bersama tim developer.
- TBCare Mobile (Fullstack): Membangun aplikasi mobile secara end-to-end meliputi perancangan arsitektur database, pembuatan API, hingga antarmuka pengguna (frontend) yang responsif.
- E-Voting OSIS SMAN Darul Ulum (Fullstack): Mengembangkan sistem pemungutan suara digital yang aman dan real-time, memfasilitasi 310 pemilih aktif untuk menentukan pilihan dari 8 kandidat secara transparan.
- NutriLoop (UI/UX Design): Melakukan riset pengguna dan menerjemahkan kebutuhan sistem menjadi alur pengalaman (UX) serta desain purwarupa (prototype) antarmuka interaktif (Mei 2026).

Core Team UI/UX Designer

Desember 2025 - Sekarang

- Memvalidasi ide dan mengoptimalkan efisiensi penggunaan UI/UX pada proyek komunitas melalui metode riset desain yang terstruktur.
- Dipercaya sebagai pembicara pada Study Jump #2, membagikan wawasan praktis UI/UX kepada lebih dari 150 mahasiswa/peserta untuk mendukung ekosistem talenta digital di kampus.

Divisi Vision & PIC Humas | Robot Research Team (EMOSVER)

Desember 2025 – Sekarang

- Mengembangkan solusi computer vision menggunakan OpenCV untuk meningkatkan akurasi sistem kecerdasan buatan pada robot bawah air.
- Mengelola strategi komunikasi eksternal yang berdampak pada peningkatan citra profesional tim riset.
- Membangun relasi B2B (Business to Business) dan sukses menjalin kemitraan dengan satu perusahaan sponsor strategis.

Mentor & Trainer | Olimpiade Sains Nasional (Informatika)

Februari 2024 - Juni 2026

- Membimbing dan memfasilitasi persiapan seleksi OSN-K Informatika untuk puluhan siswa dari 7+ sekolah menengah atas, termasuk SMAN 1 Sidoarjo, SMAN 2 Sidoarjo, dan SMAN Unggul Tapaktuan.
- Menyusun materi pelatihan berbasis pemecahan masalah yang berfokus pada penguasaan algoritma, logika pemrograman, dan logika matematika.
- Menjadi fasilitator dalam program Diklat Guru (Belajar Ambis) untuk meningkatkan kapasitas dan metode pengajaran materi Informatika kepada tenaga pendidik.

Pendidikan

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

2024 – Sekarang

Sarjana Terapan Teknik Informatika

- IPK 3,6

Fokus Studi: Software Engineering, UI/UX Designer, Agile Development, Machine Learning, OpenCV.

Portfolio

- ariefihsann.my.id